

## هوش مصنوعی انسان را شکست داد

الگوریتم‌های هوش مصنوعی با ارتقای مباحث یادگیری خود توانستند در بازی‌های رایانه‌ای انسان را شکست دهند.

به گزارش گروه علم و فناوری ایسکانیوز، ارتقای الگوریتم‌های هوش مصنوعی مورد استفاده برای پیشبرد بازی‌های رایانه‌ای اهمیت زیادی دارند؛ زیرا آنها از این طریق تعامل بهتر در محیط‌های پیچیده را یاد گرفته و می‌توانند فرایندهای مختلفی را به پیش ببرند. همچنین از این طریق می‌توان به الگوریتم‌های هوش مصنوعی رانندگی و هدایت و ناوبری را آموخت.

پژوهشگران انگلیسی با همکاری گوگل روش جدیدی را برای آموزش الگوریتم‌های هوش مصنوعی ابداع کرده‌اند تا سطح عملکرد آنها را در بازی‌های چند نفره سه بعدی ارتقا بخشند. این الگوریتم با موفقیت برای شکست انسان در نسخه‌ای بروز شده از بازی مورد استفاده قرار گرفت.

در این بازی دو گروه رقیب باید پرچم خود را در سرزمین‌های مختلفی نصب کنند تا گروهی که بیشترین پرچم را نصب کند، به عنوان برنده اعلام شود. در این شرایط صدور دستورات صحیح و انجام تصمیم‌گیری‌های پیچیده به صورت صحیح، بهره‌مندی از توانایی پیش‌بینی و واکنش مناسب به اقدامات بازیکنان طرف مقابل از اهمیت زیادی برخوردار است.

محققان بازی یادشده ۳۰ ربات هوش مصنوعی نرم افزاری را طراحی کردند که هر یک با بررسی شرایط بازی و خودآموزی توانستند نه تنها شیوه درست انجام بازی را به خود بیاموزند، بلکه موفق شدند به بقیه ربات‌های هم گروهی برای انجام بازی به شیوه‌هایی بهتر کمک کنند. در نهایت این رویکرد به شکست گروهی از انسان‌های حرفه‌ای منجر شد. گروه سازنده قصد دارد این تجربه موفق را روی چند بازی رایانه‌ای دیگر هم تکرار کنند.

انتهای پیام/